

SMS Gateway SDK

2.44

Wygenerowano przez Doxygen 1.7.6.1

Tue Oct 16 2012 14:57:33

Spis treści

1	SMS bezpośredni	1
1.1	Definicje	1
1.2	Opis usługi	1
1.2.1	Wymagania	1
2	Odbieranie wiadomości SMS	2
2.1	Obsługa wiadomości handlerem SMS	2
2.2	Obsługa wiadomości kolejkami	2
2.3	Polskie znaki	3
3	Wysyłanie wiadomości SMS	3
3.1	Tworzenie i wysyłanie wiadomości	3
4	Cykl życia wiadomości	3
5	Diagnostyka i testy	6
5.1	plikowy	6
6	Zabezpieczenia przed błędami	6
6.1	Unikalność identyfikatora	6
6.1.1	Identyfikatory wiadomości wychodzących	6
6.1.2	Identyfikatory wiadomości przychodzących	7
6.1.3	Gotowe rozwiązania	7
7	Konwencje kodowania i nazewnictwa	8
7.1	Konwencje nazewnictwa	8
7.1.1	Deklaracje i definicje klas	8
7.1.2	Zmienne	8
7.1.3	Stałe	8
7.2	Konwencje kodowania	9
7.3	Konwencje stosowane w przykładach	9
8	Gotowe Szablony	9
8.1	Informacje ogólne	9
8.1.1	Wymagania gotowych rozwiązań	9

8.1.2	Instalacja szablonu	10
8.2	Bezpośrednia odpowiedź na SMS	10
8.3	Opóźniona odpowiedź na SMS	10
9	Indeks przestrzeni nazw	10
9.1	Lista przestrzeni nazw	11
10	Indeks struktur danych	11
10.1	Hierarchia klas	11
11	Indeks struktur danych	12
11.1	Struktury danych	12
12	Dokumentacja przestrzeni nazw	13
12.1	Dokumentacja przestrzeni nazw cashbill	13
12.1.1	Opis szczegółowy	13
13	Dokumentacja struktur danych	14
13.1	Dokumentacja klasy aMessage	14
13.1.1	Dokumentacja funkcji składowych	15
13.1.2	Dokumentacja pól	16
13.2	Dokumentacja klasy cGateway	17
13.2.1	Opis szczegółowy	18
13.2.2	Dokumentacja konstruktora i destruktora	18
13.2.3	Dokumentacja funkcji składowych	18
13.2.4	Dokumentacja pól	21
13.3	Dokumentacja klasy cGatewayException	22
13.3.1	Opis szczegółowy	22
13.3.2	Dokumentacja pól	22
13.4	Dokumentacja klasy cLoggerException	23
13.4.1	Dokumentacja pól	23
13.5	Dokumentacja klasy cMessageReport	23
13.5.1	Opis szczegółowy	23
13.5.2	Dokumentacja pól	24
13.6	Dokumentacja klasy cMessageReportList	25
13.6.1	Opis szczegółowy	25

13.6.2 Dokumentacja pól	25
13.7 Dokumentacja klasy cMessageSMSIn	26
13.7.1 Opis szczegółowy	27
13.7.2 Dokumentacja funkcji składowych	27
13.7.3 Dokumentacja pól	28
13.8 Dokumentacja klasy cMessageSMSOut	29
13.8.1 Opis szczegółowy	30
13.8.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora	30
13.8.3 Dokumentacja funkcji składowych	31
13.8.4 Dokumentacja pól	31
13.9 Dokumentacja klasy cMessageSMSOutList	31
13.9.1 Opis szczegółowy	32
13.9.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora	32
13.9.3 Dokumentacja funkcji składowych	32
13.10 Dokumentacja klasy cMySQLConnection	33
13.10.1 Dokumentacja konstruktora i destruktora	33
13.11 Dokumentacja klasy cReportLogger	34
13.11.1 Opis szczegółowy	34
13.12 Dokumentacja klasy cSimpleLogger	35
13.12.1 Dokumentacja konstruktora i destruktora	36
13.13 Dokumentacja klasy cSMSDelayedReply	36
13.14 Dokumentacja klasy cSMSDirectReply	36
13.15 Dokumentacja klasy cSMSErrorLogger	37
13.15.1 Opis szczegółowy	37
13.16 Dokumentacja klasy cSMSLogger	38
13.16.1 Opis szczegółowy	39
13.17 Dokumentacja klasy cSMSMySQLBased	39
13.17.1 Dokumentacja konstruktora i destruktora	40
13.18 Dokumentacja klasy cSMSUniqIdMySQLCheck	40
13.18.1 Opis szczegółowy	41
13.19 Dokumentacja klasy cSMSUniqIdMySQLDone	42
13.19.1 Opis szczegółowy	42
13.20 Dokumentacja interfejsu IMessage	43
13.21 Dokumentacja interfejsu iReportHandler	44

13.21.1 Opis szczegółowy	44
13.22 Dokumentacja interfejsu iSMSErrorHandler	45
13.22.1 Opis szczegółowy	45
13.23 Dokumentacja interfejsu iSMSHandler	46
13.23.1 Opis szczegółowy	46

1 SMS bezpośredni

1.1 Definicje

W niniejszym dokumencie zastosowano następujące słownictwo:

- *Partner* - użytkownik systemu Cashbill uruchamiający usługę SMS Bezpośredni.
- *Klient* - użytkownik sieci GSM korzystający z usługi partnera.

1.2 Opis usługi

Usługa SMS bezpośredni opiera się na bezpośredniej komunikacji SMS pomiędzy partnerem, a klientem końcowym. Każdy SMS wysłany przez klienta końcowego zostaje dostarczony do systemu informatycznego partnera, który może w dowolnej chwili odpowiedzieć wiadomością.

System Cashbill nie ingeruje w żaden sposób w przesyłane treści.

W zależności od wariantu podpisanej umowy wysyłanie SMS może zostać obwarowane dodatkowymi ograniczeniami.

Do uruchomienia usługi SMS bezpośredni konieczne jest przygotowanie aplikacji obsługującej wiadomości. Gotowe rozwiązania są dostępne w pakiecie instalacyjnym, jednak do ich uruchomienia niezbędna jest ingerencja programisty.

1.2.1 Wymagania

Aby uruchomić SMS bezpośredni partner musi spełnić następujące wymagania:

- Formalne:
 1. Założenie konta w systemie Cashbill.
 2. Dostarczenie do personelu Cashbill regulaminu usługi, którą będzie obsługiwać SMS bezpośredni.
 3. Akceptacja regulaminu przez operatorów sieci komórkowych, w których będzie działała usługa.

4. Publikacja zaakceptowanego regulaminu.

- Techniczne:

1. Dostępny w publicznej sieci internet serwer zdolny do komunikacji SOAP.

2 Odbieranie wiadomości SMS

Przesyłanie wiadomości SMS do systemu partnera odbywa się z wykorzystaniem protokołu SOAP. Niniejszy pakiet instalacyjny zawiera gotowe oprogramowanie, zwalniające partnera z konieczności przygotowania własnego klienta i serwera SOAP, jak i gotowe szablony i pakiety realizujące większość typowych zadań w obsłudze SMS.

2.1 Obsługa wiadomości handlerem SMS

Zalecaną metodą obsługi wiadomości przychodzących jest przygotowanie własnej klasy handlera wiadomości (implementującej [iSMSHandler](#)) i dodanie jej do obiektu bramki metodą `addSMSHandler`.

przykład:

```
require_once 'cashbillSms.php';

class cMojaObslugaSMS implements iSMSHandler
{
    public function handle( cMessageSMSIn $sms )
    {
        // tutaj należy dopisać obsłużenie przychodzącej wiadomości SMS
    }
}

$gateway = new cGateway( '<klucz tajny>', '<prefix>' );
$gateway->addSMSHandler( new cMojaObslugaSMS() );
$gateway->handleInput();
```

2.2 Obsługa wiadomości kolejkami

Alternatywną metodą obsługi wiadomości SMS jest odczytanie ich bezpośrednio z kolejki wiadomości bramki metodą `receiveSMS`. Każde wywołanie `receiveSMS` zwraca kolejną odebraną wiadomość lub *null*, gdy kolejka jest pusta. Obsługa wiadomości sprowadza się do:

```
require_once 'cashbillSms.php';

$gateway = new cGateway( '<klucz tajny>', '<prefix>' );
$gateway->addSMSHandler( new cMojaObslugaSMS() );
$gateway->handleInput();

while( $sms = $gateway->receiveSMS() )
{
    // obsłużenie wiadomości SMS
}
```

2.3 Polskie znaki

Obecna wersja protokołu obsługuje polskie znaki diakrytyczne zarówno w wiadomościach przychodzących jak i w wychodzących. Niniejsze API obsługuje kodowanie utf-8.

Należy pamiętać, iż wysyłanie wiadomości z polskimi znakami powoduje zmianę kodowania SMS skutkującą zmniejszeniem długości pojedynczego SMS ze 160 znaków do 80. Dla wiadomości wieloczęściowych oznacza to skrócenie maksymalnego rozmiaru z 900 znaków do 450.

3 Wysyłanie wiadomości SMS

Przesyłanie wiadomości SMS do systemu Cashbill odbywa się z wykorzystaniem protokołu SOAP. Niniejszy pakiet instalacyjny zawiera gotowe oprogramowanie, zwalniające partnera z konieczności przygotowania własnego klienta i serwera SOAP, jak i gotowe szablony i pakiety realizujące większość typowych zadań w obsłudze SMS.

3.1 Tworzenie i wysyłanie wiadomości

Zalecaną metodą obsługi wiadomości wychodzących jest przygotowanie nowego obiektu [cMessageSMSOut](#) i wysłanie go poprzez metodę [doSendMessageSMS](#) bramki [cGateway](#).

przykład:

```
require_once 'cashbillSms.php';

$gateway = new cGateway( '<klucz tajny>', '<prefix>' );
$sms = new cMessageSMSOut( '48xxxxxyyyzzz', '71880', 'Przykładowa wiadomość' );
$raport = $gateway->doSendMessageSMS( $sms );
```

4 Cykl życia wiadomości

Każda wiadomość SMS przetwarzana przez system Cashbill przechodzi przez szereg operacji. Zmiany statusu wiadomości przesyłane są do partnera w postaci raportów [cMessageReport](#).

Aby odbierać i przetwarzać raporty o dostarczaniu wiadomości partner powinien utworzyć klasę implementującą [iReportHandler](#) i dodać ją do bramki z wykorzystaniem [addReportHandler](#). Każdy [cMessageReport](#) zawiera identyfikator statusu, momentu wystąpienia oraz opis diagnostyczny.

W ramach niniejszego pakietu bramki dostarczony został gotowy handler obsługi raportów [cReportLogger](#), zapisujący wszystkie zmiany statusów wiadomości w pliku.

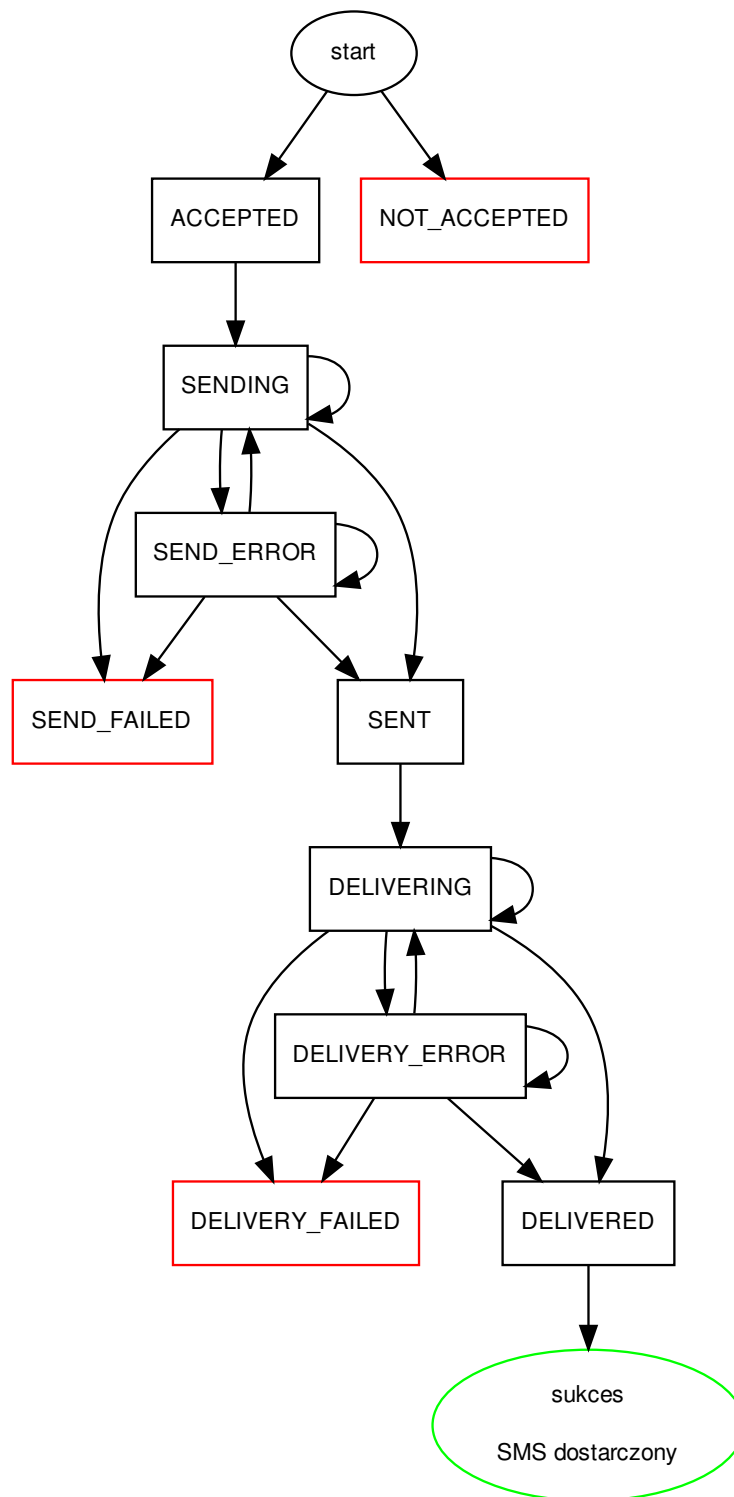
Przykładowe przetwarzanie raportu:

```
$gateway = new cGateway( '<klucz tajny>', '<prefiks>' );
$gateway->addReportHandler( new cReportLogger() );
$gateway->handleInput();
```

W całym cyklu życia wiadomości statusy mogą występować w następującej kolejności określonej poniższym grafem przejść.

Uwaga! Ze względu na transmitowanie danych o statusach przez publiczną sieć internetową i związane z tym możliwe opóźnienia może dojść do sytuacji, gdy wiadomości dotrą w innej kolejności. By ustalić prawdziwą kolejność statusów wiadomości należy posłużyć się polem określającym czas wystąpienia w [cMessageReport](#).

Czasy zmiany statusów podawane są z dokładnością do mikrosekundy.



5 Diagnostyka i testy

5.1 plikowy

W ramach niniejszego pakietu aplikacji dołączony został gotowy mechanizm diagnostyczny, umożliwiający zlokalizowanie większości błędów i problemów w procesie wdrażania usługi.

Aby uruchomić loggery diagnostyczne wystarczy po inicjalizacji bramki SMS dodać:

```
$smsGateway->addReportHandler ( new cReportLogger() );  
$smsGateway->addSMSHandler ( new cSMSLogger() );  
$smsGateway->addSMSErrorHandler( new cSMSErrorLogger() );
```

Każdy z loggerów przyjmuje opcjonalny parametr w postaci ścieżki do pliku, w którym powinien notować informacje. W przypadku pominięcia ścieżki, przyjmowany jest domyślny plik logu: log/sms.log.

6 Zabezpieczenia przed błędami

6.1 Unikalność identyfikatora

Transmisja danych w publicznej sieci internetowej obarczona jest ryzykiem wystąpienia błędu niezależnego od partnera i systemu Cashbill. Z tego względu protokół transmisji danych wyposażony został w mechanizmy automatycznej kontroli i korekcji błędów.

Protokół transmisji dopuszcza wielokrotne przesyłanie tej samej wiadomości jeżeli tylko istnieje jakaś wątpliwość co do poprawności jej przetworzenia. Aby uniknąć wielokrotnego wysłania tej samej wiadomości do klienta każda wiadomość *musi* być wyposażona w unikalny identyfikator.

Jeżeli w transmisji pojawi się ponownie już obsługana wiadomość (wiadomość o identyfikatorze który został już poprawnie przetworzony), protokół transmisji przewiduje odpowiedź "ACCEPTED" oraz zignorowanie wiadomości.

6.1.1 Identyfikatory wiadomości wychodzących

Jeżeli partner pominie identyfikator na dowolnym etapie wysyłania wiadomości bramka postara się utworzyć odpowiedni identyfikator automatycznie. Kryteria tworzenia identyfikatora zależne są od metody tworzenia wiadomości wychodzącej:

1. Dla wiadomości utworzonej metodą reply z [cMessageSMSIn](#) identyfikator powstaje na podstawie id wiadomości inicjującej oraz numeru odpowiedzi.
2. Dla wiadomości utworzonej bezpośrednio z [cMessageSMSOut](#), w przypadku braku identyfikatora tworzony jest on na podstawie numeru docelowego, treści oraz czasu dostarczenia.

6.1.2 Identyfikatory wiadomości przychodzących

Każda wiadomość dostarczana przez system Cashbill do serwera partnera posiada unikalny identyfikator. Ta sama wiadomość może zostać dostarczona wielokrotnie, jeżeli system Cashbill uzna, iż istnieje ryzyko błędu transmisji. W szczególności, ponowne dostarczenie wiadomości nastąpi gdy serwer partnera nie odpowiedział zgodnie z protokołem SOAP. Ta sytuacja może mieć następujące przyczyny:

1. Występują problemy z transmisją sieciową.
2. Wystąpiła awaria serwera partnera.
3. Oprogramowanie partnera zawiera błędy.
4. Serwer partnera zbyt długo przetwarza wiadomość (dłużej, niż timeout protokołu).
5. Serwer partnera odpowiedział wyjątkiem (SoapFault)

Ponowne dostarczanie wiadomości zapewnia, że każda wiadomość wysłana przez klienta zostanie dostarczona do partnera.

W przypadku większości usług opartych o SMS bezpośredni ponowne przetworzenie wiadomości od klienta jako nowej jest nieporządane - skutkuje przyznaniem wielu kodów dostępu, zaliczeniem większej niż faktyczna liczby głosów w sondzie, itp.

Z tego względu zalecamy by dla wszystkich usług weryfikować unikalność identyfikatora. W przypadku stwierdzenia ponownego przetworzenia tej samej wiadomości handler partnera może zarządać zignorowania wiadomości wyjątkiem:

```
throw new cGatewayException( 'Wiadomość została już obsłużona',  
    cGatewayException::IGNORE_MESSAGE );
```

Partner może wykorzystać dowolny opis wyjątku do celów diagnostycznych.

6.1.3 Gotowe rozwiązania

Aby uprościć implementację usług opartych o SMS bezpośredni w niniejszym pakiecie zawarto gotowe rozwiązania umożliwiające przechwycenie wielokrotnej transmisji tej samej wiadomości.

Uruchomienie gotowej obsługi wielokrotnej transmisji tej samej wiadomości Wystarczy *przed* właściwym handlerem obsługi wiadomości umieścić kod:

```
$smsGateway->addSMShandler( new cSMSUniqueIdMySQLCheck( <parametry połączenia>  
    [,nazwa tabeli] ) );
```

A po zakończeniu obsługi wiadomości:

```
$smsGateway->addSMShandler( new cSMSUniqueIdMySQLDone( <parametry połączenia> [  
    ,nazwa tabeli] ) );
```

W obu przypadkach klasy oczekują przekazania tego samego połączenia do bazy danych. Połączenie jest deklarowane z wykorzystaniem klasy [cMySQLConnection](#).

Uzupełniony kod obsługi wiadomości wygląda tak:

```
$mysql = new cMySQLConnection( <host>, <login>, <hasło>, <baza danych> );
$smtpGateway = new cGateway( <klucz tajny>, <prefiks> );

$smtpGateway->addSMSTHandler( new cSMSUniqueIdMySQLCheck( $mysql ) );
$smtpGateway->addSMSTHandler( new cMojaObslugaSms() );
$smtpGateway->addSMSTHandler( new cSMSUniqueIdMySQLDone ( $mysql ) );

$smtpGateway->handleInput();
```

Gotowe rozwiązania zawarte w plikach `template_*.php` zawierają te linie, jeżeli tylko jest konieczna do poprawnego funkcjonowania danego schematu usługi.

7 Konwencje kodowania i nazewnictwa

7.1 Konwencje nazewnictwa

W niniejszej aplikacji i przykładach stosowane jest jednolite nazewnictwo klas, zmiennych, metod i funkcji. Wszystkie nazwy zaczynają się od małej litery, a kolejne słowa w nazwie zaczynają się dużą literą, np: *przykładowaNazwaPliku*.

7.1.1 Deklaracje i definicje klas

- przedrostki
 1. przedrostek *i* stosowany jest dla interface, na przykład: *iInterface*
 2. przedrostek *a* stosowany jest dla klas abstrakcyjnych, na przykład *aAbstrakt*
 3. przedrostek *c* stosowany jest dla pozostałych klas, na przykład *cKlasa*

7.1.2 Zmienne

- Nazwy zmiennych podlegają standardowym konwencjom wielkości liter, np: *\$przykładowaZmienna*.
- API bramki nie korzysta z żadnych zmiennych globalnych.

7.1.3 Stałe

- Nazwy stałych zawierają wyłącznie duże litery. Słowa rozdzielane są znakiem podkreślenia, np: *PRZYKŁADOWA_STALA*
- API bramka SMS Cashbill nie korzysta z żadnych stałych globalnych.

7.2 Konwencje kodowania

API bramki Cashbill jest napisane według paradygmatu *fluid*. Metody przeprowadzające operacje na obiekcie zwracają ten sam obiekt, umożliwiając łączenie kolejnych wywołań w mniejszej liczbie linii kodu.

Dlatego kod:

```
$smsGateway->addReportHandler ( new cReportLogger() );  
$smsGateway->addSMSHandler      ( new cSMSLogger()      );  
$smsGateway->addSMSErrorHandler( new cSMSErrorLogger() );
```

Jest równoważny:

```
$smsGateway->addReportHandler ( new cReportLogger() )  
->addSMSHandler      ( new cSMSLogger()      )  
->addSMSErrorHandler( new cSMSErrorLogger() );
```

7.3 Konwencje stosowane w przykładach

We wszystkich przykładach zawartych w niniejszej dokumentacji zastosowanie mają następujące konwencje zapisu:

1. W nawiasach trójkątnych zawarto treści, które partner musi uzupełnić. Np. `<klucz tajny>=""`, `<hasło>=""` itp. Należy pamiętać, by podawane ciągi znaków zawierać w cudzysłowach, np. w miejsce `<login>` wpisujemy "mójlogin"
2. W nawiasach kwadratowych zawarto parametry opcjonalne, których nie trzeba umieszczać. Zapis `<login> [, <hasło>=""]` powinien być zastąpiony przez "mójlogin" lub "mójlogin","mojhasło".

8 Gotowe Szablony

8.1 Informacje ogólne

Szablony usług SMS bezpośredniego to gotowe rozwiązania realizujące wiele najczęściej spotykanych wariantów usług SMS. W większości przypadków do uruchomienia usługi wymagana będzie jedynie niewielka modyfikacja jednego z prezentowanych szablonów.

8.1.1 Wymagania gotowych rozwiązań

Gotowe rozwiązania obsługi SMS bezpośrednich stworzone zostały z myślą o zastosowaniu na powszechnie dostępnych platformach serwerowych.

- Serwer WWW dostępny w publicznej sieci internetowej.
- Interpreter PHP 5 lub nowszy, zintegrowany z serwerem WWW.

8.1.2 Instalacja szablonu

1. Wybrany plik szablonu usługi należy skopiować do pliku `index.php` lub innego, dostępnego z poziomu protokołu HTTP.
2. Adres URL pod którym dostępny będzie szablon należy przekazać personelowi systemu Cashbill w celu konfiguracji usługi.
 - Gotowe szablony usług zapisują dane diagnostyczne do podkatalogu `log/`. Należy upewnić się, że aplikacja WWW ma możliwość zapisu do tego katalogu.
3. Treść szablonu należy uzupełnić w zaznaczonych miejscach.

Po zakończeniu prac nad rozwojem usługi, ze względów bezpieczeństwa, zalecamy usunięcie wszystkich plików `template_*` z serwera.

8.2 Bezpośrednia odpowiedź na SMS

Ten szablon powinien być stosowany dla usług, w których klient po wysłaniu SMS bezzwłocznie otrzymuje określoną przez partnera odpowiedź. Partner otrzymuje wszystkie informacje o SMS wysłanym przez klienta, decyduje o treści odpowiedzi i bezzwłocznie odsyła ją do klienta.

Szablon zawarty jest w pliku `template_100_directReply.php`. Zalecamy skopiowanie treści szablonu do pliku `index.php` i wprowadzenie własnej obsługi wiadomości w wyznaczonym miejscu.

Wymagane ingerencje w treść zaznaczone są ciągami znaków `todo`.

8.3 Opóźniona odpowiedź na SMS

Ten szablon powinien być stosowany dla usług, w których klient wysyłając SMS rejestruje się w usłudze, która w późniejszym terminie wyśle do niego z góry określoną treść lub treści. Partner otrzymuje kompletną informację o SMS wysłanym przez klienta i na jej podstawie decyduje kiedy i jakie odpowiedzi zostaną wysłane.

Szablon powinien być stosowany do usług, w których można z góry określić jakie treści będą odsyłane klientowi.

Szablon zawarty jest w pliku `template_200_delayedReply.php`. Zalecamy skopiowanie treści szablonu do pliku `index.php` i wprowadzenie własnej obsługi wiadomości w wyznaczonym miejscu.

Wymagane ingerencje w treść zaznaczone są ciągami znaków `todo`.

9 Indeks przestrzeni nazw

9.1 Lista przestrzeni nazw

Tutaj znajdują się wszystkie udokumentowane przestrzenie nazw wraz z ich krótkimi opisami:

cashbill	13
--------------------------	----

10 Indeks struktur danych

10.1 Hierarchia klas

Ta lista dziedziczenia posortowana jest z grubsza, choć nie całkowicie, alfabetycznie:

cGateway	17
cGatewayException	22
cLoggerException	23
cMessageReport	23
cMessageReportList	25
cMessageSMSOutList	31
cMySQLConnection	33
cSimpleLogger	35
cReportLogger	34
cSMSErrorLogger	37
cSMSLogger	38
cSMSDelayedReply	36
cSMSDirectReply	36
cSMSMySQLBased	39
cSMSUniqIdMySQLCheck	40
cSMSUniqIdMySQLDone	42
iMessage	43
aMessage	14
cMessageSMSIn	26

cMessageSMSOut	29
iReportHandler	44
cReportLogger	34
iSMSErrorHandler	45
cSMSErrorLogger	37
iSMSHandler	46
cSMSLogger	38
cSMSUniqIdMySQLCheck	40
cSMSUniqIdMySQLDone	42

11 Indeks struktur danych

11.1 Struktury danych

Tutaj znajdują się struktury danych wraz z ich krótkimi opisami:

aMessage	14
cGateway	17
cGatewayException	22
cLoggerException	23
cMessageReport	23
cMessageReportList	25
cMessageSMSIn	26
cMessageSMSOut	29
cMessageSMSOutList	31
cMySQLConnection	33
cReportLogger	34
cSimpleLogger	35
cSMSDelayedReply	36
cSMSDirectReply	36

cSMSErrorLogger	37
cSMSLogger	38
cSMSMySqlBased	39
cSMSUniqeldMySqlCheck	40
cSMSUniqeldMySqlDone	42
iMessage	43
iReportHandler	44
iSMSErrorHandler	45
iSMSHandler	46

12 Dokumentacja przestrzeni nazw

12.1 Dokumentacja przestrzeni nazw cashbill

12.1.1 Opis szczegółowy

Autor

Mariusz Chwalba <koder@mediasystems.pl>

Copyright

2009 Media Systems

Interface obsługi bramki SMS cashbill.

2009-08-27 messageSqlBased.php

Autor

Mariusz Chwalba <koder@mediasystems.pl>

Copyright

2009 Media Systems

Klasy pomocnicze do obsługi wiadomości przez bazę MySql

2009-08-27 messageUnique.php

Autor

Mariusz Chwalba <koder@mediasystems.pl>

Copyright

2009 Media Systems

Obsługa unikalności identyfikatora.

2009-08-24 template_directReply.php

Autor

Mariusz Chwalba <koder@mediasystems.pl>

Copyright

2009 Media Systems

13 Dokumentacja struktur danych

13.1 Dokumentacja klasy aMessage

Diagram dziedziczenia dla aMessage

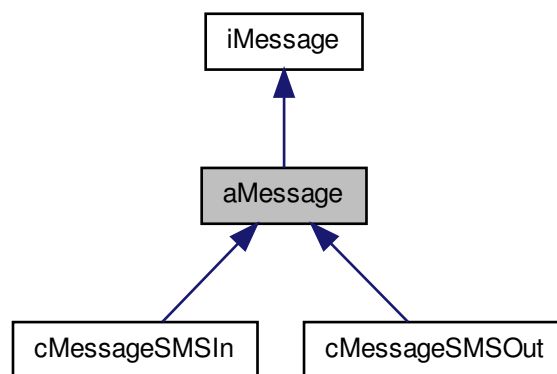
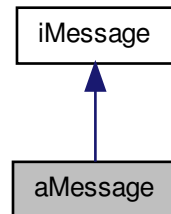


Diagram współpracy dla aMessage:



Metody publiczne

- `setGateway (cGateway $gateway)`
- `doSign ()`
- `verifySign ()`
- `computeSign ()`
- `getPrefix ()`

Pola danych

- `$id`
- `$msisdn`
- `$la`
- `$text`
- `$prefix`
- `$time`
- `$sign`

Atrybuty chronione

- `$gateway`

13.1.1 Dokumentacja funkcji składowych

13.1.1.1 `setGateway (cGateway $ gateway)`

Przypisanie bramki obsługującej wiadomość. Metoda wywoływana automatycznie przez bramkę

Parametry

c- Gateway	\$gateway	
---------------	-----------	--

Zwraca

aMessage

13.1.2 Dokumentacja pól

13.1.2.1 \$gateway [protected]

Bramka obsługująca wiadomość.

13.1.2.2 \$id

Identyfikator wiadomości.

W przypadku wątpliwości co do statusu obsłużenia wiadomości zarówno partner jak i Cashbill może przesłać ponownie tą samą wiadomość. Jeżeli wiadomość została już wcześniej obsłużona poprawnie, ponowna transmisja powinna zostać zignorowana, z dowolnym raportem

13.1.2.3 \$la

Numer bramki Large Account, przez którą wiadomość została odebrana bądź zostanie wysłana.

13.1.2.4 \$msisdn

Adres, pod który ma zostać dostarczona wiadomość. W przypadku wiadomości SMS/-MMS oczekiwany jest numer telefonu z kodem kraju, np: 48xxxxxyzzz

13.1.2.5 \$prefix

Identyfikator usługi partnera.

13.1.2.6 \$sign

Sygnatura wiadomości. Podpis MD5 najważniejszy parametr wiadomości, umożliwiający zweryfikowanie nadawcy.

Automatycznie sprawdzany przez metodę verifySign() dla wiadomości przychodzących
Automatycznie tworzony przez metodę doSign() dla wiadomości wychodzących

13.1.2.7 \$text

Treść przesłanej wiadomości.

Długość możliwej do przesłania treści zależna jest od medium transmisji. Maksymalna długość tego pola to 900 znaków. W przypadku przekroczenia limitu wiadomości SMS system wyśle wiele wiadomości, które zostaną złożone w całość w telefonie klienta

13.1.2.8 \$time

Czas dostarczenia wiadomości, w formacie unix, z mikrosekundami. W przypadku wiadomości wysyłanej może zostać pominięty - wtedy wiadomość zostanie wysłana od razu.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- cashbillSms.php

13.2 Dokumentacja klasy cGateway

Metody publiczne

- **__construct** (\$privKey, \$defaultPrefix=null, \$mainUrl=null)
- **handleInput** ()
- **addSMSHandler** (iSMSHandler \$handler)
- **addSMSErrorHandler** (iSMSErrorHandler \$handler)
- **addReportHandler** (iReportHandler \$handler)
- **soap** ()
- **doGetMessageReports** (\$id)
- **doSendMessageSMS** (cMessageSMSOut \$SMS)
- **doSendMessagesSMS** (cMessageSMSOutList \$msgList)
- **doSendMessageReport** (cMessageReport \$report)
- **doReceiveMessageSMS** (cMessageSMSIn \$SMS)
- **doReceiveMessageReport** (cMessageReport \$report)
- **recieveSMS** ()
- **recieveReport** ()

Pola danych

- **\$remoteWsdL** = 'http://ssl.cashbill.pl/sms/gateway/smsBack/?wsdl'
- **\$localWsdL** = 'template_PartnerGateway.wsdl'
- **\$mainUrl**
- **\$privKey**
- **\$defaultPrefix**
- **\$wsdlCache** = WSDL_CACHE_BOTH
- **\$wsdlTrace** = false

Metody chronione

- **getMainUrl** ()
- **handleError** (cMessageSMSIn \$SMS, \$error)

Atrybuty chronione

- **\$wsdlClassMap**
- **\$soap**
- **\$messages** = array()
- **\$reports** = array()
- **\$SMSHandlers** = array()
- **\$SMSErrorHandlers** = array()
- **\$reportHandlers** = array()

13.2.1 Opis szczegółowy

Bramka SMS/MMS systemu Cashbill

Przed zapoznaniem się ze szczegółową dokumentacją bramki zalecamy obejrzenie schematów gotowych rozwiązań, zawartych w plikach `template_*.php`.

Skorzystanie z gotowego schematu zapewnia najszybsze uruchomienie usługi.

13.2.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

13.2.2.1 `__construct ($privKey, $defaultPrefix = null, $mainUrl = null)`

Inicjalizacja obiektu bramki - odbiornika i nadajnika wiadomości SMS

Parametry

string	<i>\$privKey</i>	- Klucz prywatny bramki (do odczytania w panelu systemu, po uruchomieniu usługi)
string	<i>\$default-Prefix</i>	- Domyślny identyfikator usługi bramki, przypisywany wiadomościom wychodzącym gdy nie został określony indywidualny identyfikator dla wiadomości
string	<i>\$mainUrl</i>	- Opcjonalny adres serwera SOAP odbierającego wiadomości. W przypadku pominięcia odczytywany jest z konfiguracji serwera.

13.2.3 Dokumentacja funkcji składowych

13.2.3.1 `addReportHandler (iReportHandler $ handler)`

Dodanie handlera do obsługi raportu.

Parametry

<i>iReport-Handler</i>	<i>\$handler</i>	- obiekt który będzie obsługiwał raporty o przetwarzaniu SMS
------------------------	------------------	--

Zwraca

[cGateway](#)

13.2.3.2 addSMSErrorHandler (iSMSErrorHandler \$ handler)

Dodanie handlera do obsługi błędów transmisji wiadomości SMS.

Parametry

iSMS-Error-Handler	<i>\$handler</i>	- obiekt który będzie obsługiwał błąd wiadomości SMS
------------------------------------	------------------	--

Zwraca

[cGateway](#)

13.2.3.3 addSMSHandler (iSMSHandler \$ handler)

Dodanie handlera do obsługi wiadomości SMS.

Parametry

iSMS-Handler	<i>\$handler</i>	- klasa która będzie obsługiwała przychodzącą wiadomość SMS
------------------------------	------------------	---

Zwraca

[cGateway](#)

13.2.3.4 doGetMessageReports (\$ id)

Zwraca wszystkie raporty związane z wiadomością o podanym ID.

Parametry

strign	<i>\$id</i>	- identyfikator wiadomości do sprawdzenia.
--------	-------------	--

Zwraca

[cMessageReport](#)[] - tablica wszystkich raportów dotyczących wiadomości

13.2.3.5 doSendMessageReport (cMessageReport \$ report)

Wysła do systemu Cashbill raport o statusie przetwarzania wiadomości. System - Cashbill wymaga jedynie raportu "ACCEPTED". Wszystkie inne raporty posłużą jedynie w celach diagnostycznych.

Parametry

c-Message-Report	<i>\$report</i>	- raport do wysłania
----------------------------------	-----------------	----------------------

13.2.3.6 doSendMessageSMS (cMessageSMSOut \$ SMS)

Wysłanie wiadomości SMS poprzez bramkę Cashbill.

Jedną z metod wysłania nowej wiadomości SMS do klienta jest przygotowanie struktury [cMessageSMSOut](#) i przekazanie jej do metody doSendMessageSMS bramki.

Parametry

c-Message-SMSOut	<i>\$SMS</i>	- wiadomość do wysłania
----------------------------------	--------------	-------------------------

Zwraca

[cMessageReport](#) - raport o dostarczeniu wiadomości

13.2.3.7 doSendMessagesSMS (cMessageSMSOutList \$ msgList)

Wysła do systemu listę wiadomości do wysłania. W przypadku rozsyłania dużej liczby wiadomości jest to zalecana metoda komunikacji z systemem Cashbill. Indywidualne wiadomości mogą mieć różne czasy dostarczenia.

Faktyczna przepustowość rozsyłania wiadomości jest zależna od obciążenia systemu GSM operatora. W większości przypadków

Parametry

c-Message-SMS-OutList	<i>\$msgList</i>	- lista wiadomości do rozesłania
---------------------------------------	------------------	----------------------------------

Zwraca

[cReportList](#) - lista raportów o przyjęciu wiadomości

13.2.3.8 handleInput ()

Obsługa requestu SOAP. Metodę należy wywoływać w serwerze SOAP odbierającym wiadomości z systemu Cashbill, którego URL został podany przez partnera w trakcie konfigurowania usługi. Metoda przechwytyje całą komunikację SOAP.

13.2.3.9 recieveReport ()

Zwraca jeden odebrany raport

Alternatywną do handlerów metodą obsługi raportów wiadomości jest skorzystanie z metody `recieveReport()`, która zwraca kolejne odebrane raporty o dostarczanych wiadomościach. Ze względu na brak możliwości raportowania błędów zalecamy jednak by korzystać z handlerów.

Zwraca

`cMessageReport`

13.2.3.10 recieveSMS ()

Zwraca pojedynczą odebraną wiadomość.

Alternatywną do handlerów metodą obsługi wiadomości jest skorzystanie z metody `recieveSMS()`, która zwraca kolejne wiadomości wysłane przez użytkowników. Ze względu na brak możliwości raportowania błędów zalecamy jednak by korzystać z handlerów.

Zwraca

`cMessageSMSIn`

13.2.4 Dokumentacja pól

13.2.4.1 \$defaultPrefix

Domyślny identyfikator usługi, którym posługuje się bramka gdy nie został zdefiniowany indywidualny identyfikator usługi dla wychodzącej wiadomości SMS.

13.2.4.2 \$localWsdL = 'template_PartnerGateway.wsdl'

Adres WSDL serwera lokalnego, do którego Cashbill wysyła wiadomości

13.2.4.3 \$mainUrl

URL na którym umieszczony jest serwer SOAP odbierający wiadomości

13.2.4.4 \$privKey

Klucz prywatny bramki

13.2.4.5 \$remoteWsdL = 'http://ssl.cashbill.pl/sms/gateway/smsBack/?wsdl'

Adres WSDL serwera Cashbill służącego do wysyłania wiadomości.

13.2.4.6 \$wsdlCache = WSDL_CACHE_BOTH

Poziom cache WSDL klienta SOAP.

WSDL_CACHE_NONE WSDL_CACHE_DISK WSDL_CACHE_MEMORY WSDL_CACHE_BOTH

W czasie rozwoju aplikacji zalecamy stosowanie WSDL_CACHE_NONE. Po zakończeniu prac, by przyspieszyć funkcjonowanie obsługi SMS, zalecane jest stosowanie WSDL_CACHE_MEMORY lub WSDL_CACHE_BOTH.

13.2.4.7 \$wsdlClassMap [protected]

Wartość początkowa:

```
array(
    'cMessageReport' => 'cMessageReport',
    'cMessageSMSIn' => 'cMessageSMSIn',
    'cMessageSMSOut' => 'cMessageSMSOut',
    'cMessageReportList' => 'cMessageReportList',
    'cMessageSMSOutList' => 'cMessageSMSOutList',
)
```

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- cashbillSms.php

13.3 Dokumentacja klasy cGatewayException

Pola danych

- const IGNORE_MESSAGE = 100
- const RETRY_LATER = 200

13.3.1 Opis szczegółowy

Wyjątek bramki SMS

13.3.2 Dokumentacja pól

13.3.2.1 const IGNORE_MESSAGE = 100

Zignoruj wiadomość. Ten wyjątek nie powoduje zgłoszenia błędu, a jedynie zignorowanie wiadomości. Powinien być stosowany w handlerach obsługi unikalności identyfikatorów wiadomości.

13.3.2.2 const RETRY_LATER = 200

Prześlij tą wiadomość ponownie później.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- cashbillSms.php

13.4 Dokumentacja klasy cLoggerException

Pola danych

- const CANNOT_WRITE_LOG = 100

13.4.1 Dokumentacja pól

13.4.1.1 const CANNOT_WRITE_LOG = 100

Brak możliwości zapisu do pliku logowania.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- messageLogger.php

13.5 Dokumentacja klasy cMessageReport

Pola danych

- const ACCEPTED = 'ACCEPTED'
- const NOT_ACCEPTED = 'NOT_ACCEPTED'
- const SENDING = 'SENDING'
- const SENT = 'SENT'
- const SEND_ERROR = 'SEND_ERROR'
- const SEND_FAILED = 'SEND_FAILED'
- const DELIVERING = 'DELIVERING'
- const DELIVERED = 'DELIVERED'
- const DELIVERY_ERROR = 'DELIVERY_ERROR'
- const DELIVERY_FAILED = 'DELIVERY_FAILED'
- \$id
- \$status
- \$errorstr
- \$time
- \$numberOfParts
- \$partNumber

13.5.1 Opis szczegółowy

Raport z przetwarzania wiadomości

Struktura zawiera informacje o procesie przetwarzania wiadomości w systemie cashbill lub u partnera. Raport składa się ze statusu (jednej ze stałych zadeklarowanych w ciele klasy), momentu wystąpienia i treści diagnostycznej.

Raporty mają głównie znaczenie diagnostyczne - pozwalają ustalić co się dzieje z wiadomością po odebraniu przez infrastrukturę Cashbill, aż do dostarczenia do klienta końcowego.

13.5.2 Dokumentacja pól

13.5.2.1 `$errorstr`

Opis diagnostyczny statusu, dostarczony przez podmiot przetwarzający wiadomość.

13.5.2.2 `$id`

Identyfikator wiadomości, której dotyczy raport

13.5.2.3 `$numberOfParts`

Liczba części, z których składa się przetwarzana wiadomość

13.5.2.4 `$partNumber`

Numer części, której dotyczy raport

13.5.2.5 `$status`

Status wiadomości. Stałe statusów zadeklarowane są w [cMessageReport](#)

13.5.2.6 `$time`

Moment wystąpienia statusu, w formacie unix timestamp, z mikrosekundami

13.5.2.7 `const ACCEPTED = 'ACCEPTED'`

STATUS: Wiadomość zaakceptowana przez bramkę. Status wymagany. Wiadomości które nie miały tego statusu będą ponownie przesyłane przez system.

13.5.2.8 `const DELIVERED = 'DELIVERED'`

STATUS: Wiadomość została dostarczona do klienta końcowego. Status finalny.

13.5.2.9 `const DELIVERING = 'DELIVERING'`

STATUS: Wiadomość w trakcie transmisji w sieci GSM.

13.5.2.10 `const DELIVERY_ERROR = 'DELIVERY_ERROR'`

STATUS: Błąd dostarczania wiadomości. Szczegóły w polu diagnostycznym. - Wiadomość będzie automatycznie dostarczana ponownie.

13.5.2.11 `const DELIVERY_FAILED = 'DELIVERY_FAILED'`

STATUS: Wiadomość nie może zostać dostarczona. Status finalny.

13.5.2.12 `const NOT_ACCEPTED = 'NOT_ACCEPTED'`

STATUS: Wiadomość nie została przyjęta. Szczegóły w polu diagnostycznym.

13.5.2.13 const SEND_ERROR = 'SEND_ERROR'

STATUS: Wystąpił błąd przy wysyłaniu wiadomości. Będzie przeprowadzona kolejna próba wysłania.

13.5.2.14 const SEND_FAILED = 'SEND_FAILED'

STATUS: Wiadomość nie może być wysłana. Szczegóły błędu w polu diagnostycznym. Status finalny.

13.5.2.15 const SENDING = 'SENDING'

STATUS: Wiadomość w czasie transmitowania

13.5.2.16 const SENT = 'SENT'

STATUS: Wiadomość wysłana

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- cashbillSms.php

13.6 Dokumentacja klasy cMessageReportList

Pola danych

- [\\$report](#)

13.6.1 Opis szczegółowy

Lista raportów.

Zawiera w sobie listę raportów dotyczących wiadomości. Jest przekazywany z systemu Cashbill, gdy konieczne jest przekazanie więcej niż jednego raportu.

Raporty mogą dotyczyć jednej lub wielu wiadomości.

13.6.2 Dokumentacja pól**13.6.2.1 \$report**

Tablica raportów

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- cashbillSms.php

13.7 Dokumentacja klasy cMessageSMSIn

Diagram dziedziczenia dla cMessageSMSIn

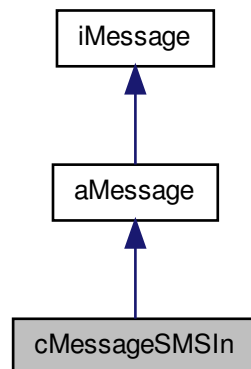
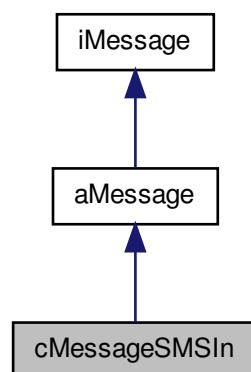


Diagram współpracy dla cMessageSMSIn:



Metody publiczne

- `reply` (\$text, \$nr=1, \$time=0)
- `makeReport` (\$status, \$detail= "", \$time=null)
- `isComplete` ()

Pola danych

- `$net`
- `$numberOfParts`
- `$receivedParts`

13.7.1 Opis szczegółowy

Wiadomość SMS przychodząca (wysłana przez klienta).

Przychodzące od klientów wiadomości są wysyłane do handlerów obsługi wiadomości, dodanych do bramki przez `addSMSHandler`.

Handler wiadomości to szkieletowa klasa obejmująca jedynie metodę `handle`, do której przekazywana jest otrzymana wiadomość.

Uruchomienie obsługi SMS przychodzących sprowadza się więc do utworzenia własnego handlera i wpisania w metodzie `handle` odpowiedniej obsługi wiadomości.

Do bramki może zostać przypisane wiele handlerów. Każdy z nich otrzyma przetwarzaną wiadomość. Taka konstrukcja umożliwia proste i szybkie dołączenie do istniejącego oprogramowania klienta gotowych rozwiązań Cashbill, jak na przykład logowanie diagnostyczne.

13.7.2 Dokumentacja funkcji składowych

13.7.2.1 `isComplete` ()

Sprawdzenie, czy wiadomość jest kompletna - czy operator wysłał wszystkie części wiadomości (dla wiadomości powyżej 160 znaków).

Jeżeli wiadomość jest niekompletna, oznacza to, że pole `text` nie zawiera wszystkich znaków które wysłał użytkownik.

Zwraca

boolean

13.7.2.2 `makeReport` (\$ status, \$ detail = ' ', \$ time = null)

Przygotowanie raportu

Parametry

string	<i>\$status</i>	- status, jaki chcemy raportować
string	<i>\$detail</i>	- tekst diagnostyczny (opcjonalne)
float	<i>\$time</i>	- unix timestamp momentu, w którym wystąpił status (opcjonalny)

Zwraca

[cMessageReport](#)

13.7.2.3 `reply ($ text, $ nr = 1, $ time = 0)`

Wygeneruj odpowiedź na tego SMSa

Parametry

string	<i>\$text</i>	- treść odpowiedzi
int	<i>\$nr</i>	- numer odpowiedzi (opcjonalnie)
int	<i>\$time</i>	- unix timestamp momentu, w którym powinna zostać dostarczona wiadomość (opcjonalnie)

Zwraca

[cMessageSMSOut](#)

13.7.3 Dokumentacja pól

13.7.3.1 `$net`

Operator telefonii GSM, z usług którego korzysta klient

13.7.3.2 `$numberOfParts`

Liczba części, z których składa się wiadomość. Wiadomości powyżej 160 znaków wysyłane są przez telefony komórkowe w częściach.

13.7.3.3 `$receivedParts`

Liczba odebranych części wiadomości. W przypadku problemów w komunikacji GSM wiadomość może dotrzeć niekompletna. To pole pozwala na wykrycie tego problemu.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- `cashbillSms.php`

13.8 Dokumentacja klasy cMessageSMSOut

Diagram dziedziczenia dla cMessageSMSOut

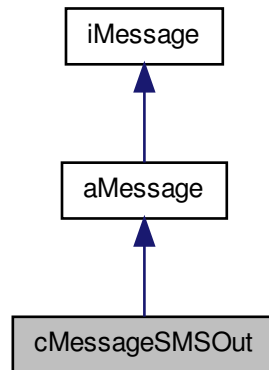
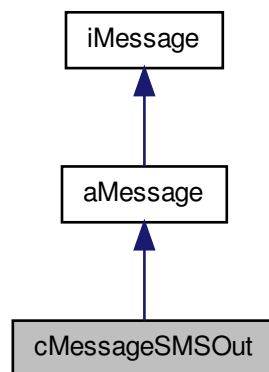


Diagram współpracy dla cMessageSMSOut:



Metody publiczne

- `__construct` (\$msisdn, \$la, \$text, \$time=null, \$prefix=null, \$id=null)
- `send` ()

Pola danych

- `$laOverride`
- `$replyId`

13.8.1 Opis szczegółowy

Wiadomość SMS wychodząca (odpowiedź do klienta)

Struktura zawiera kompletną informację o wiadomości wysyłanej do klienta GSM.

Aby wysłać wiadomość do klienta należy utworzyć nową strukturę przez `new cMessageSMSOut(<parametry>)` i przekazać ją do bramki.

Dostępne opcje to:

1. `$sms->setGateway($gateway)->send();`
2. `$gateway->doSendMessageSMS($sms);`

gdzie:

`$sms` - to nowo utworzona wiadomość `cMessageSMSOut` `$gateway` - to zainicjowany obiekt `cGateway`

13.8.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

13.8.2.1 `__construct ($ msisdn, $ la, $ text, $ time = null, $ prefix = null, $ id = null)`

Utworzenie nowej wiadomości. W przypadku odpowiadania na istniejącą wiadomość, należy skorzystać z metody `reply()` wiadomości źródłowej. Ustawia ona wszystkie konieczne pola, pozwalając na dodanie samej treści wiadomości zwrotnej

Parametry

string	<code>\$msisdn</code>	- numer telefonu adresata
string	<code>\$la</code>	- numer bramki. usługa musi być uruchomiona na tej bramce
string	<code>\$text</code>	- treść wiadomości do wysłania do klienta
float	<code>\$time</code>	- moment wysłania wiadomości (unix timestamp). pominięcie spowoduje wysłanie natychmiastowe
string	<code>\$prefix</code>	- identyfikator (prefiks) usługi. Pominięcie spowoduje ustawienie domyślnego dla bramki.
string	<code>\$id</code>	- unikalny identyfikator wiadomości. Pominięcie spowoduje wygenerowanie unikalnego identyfikatora.

13.8.3 Dokumentacja funkcji składowych

13.8.3.1 send ()

Wysyła tą wiadomość.

Zwraca

[cMessageSMSOut](#)

13.8.4 Dokumentacja pól

13.8.4.1 \$laOverride

Pole pozwalające ustawić inny niż domyślne źródło SMS. Dostępne tylko w przypadku wiadomości marketingowych (płatnych od każdej odpowiedzi)

W przypadku odpowiedzi na SMS Premium Rate pole ignorowane.

13.8.4.2 \$replyId

Identyfikator wiadomości, na którą odpowiedzią jest niniejsza.

Opcjonalność tego pola jest zależna od podpisanej umowy. W przypadku usług o podwyższonym ryzyku system wymaga, by każda wysyłana odpowiedź zawierała identyfikator wiadomości, której dotyczy.

Nawet w przypadku gdy ta informacja jest opcjonalna zalecamy wypełnianie tego pola ze względu na ułatwienie i przyspieszenie procesu reklamacyjnego.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- [cashbillSms.php](#)

13.9 Dokumentacja klasy cMessageSMSOutList

Metody publiczne

- [__construct](#) ([cGateway](#) \$gateway)
- [add](#) ([cMessageSMSOut](#) \$msg)
- [makeBulk](#) (\$text, \$msisdns, \$la, \$prefix=null, \$time_from=0, \$time_to=0)
- [send](#) ()

Pola danych

- **\$message**

Atrybuty chronione

- **\$gateway**

13.9.1 Opis szczegółowy

Lista wiadomości wychodzących.

Zawiera wiele wiadomości wychodzących, które mogą zostać wysłane jednocześnie w procesie rozsyłki masowej. Dostarcza również gotowych metod, dzięki którym można łatwo przygotować masową rozsyłkę.

13.9.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

13.9.2.1 __construct (cGateway \$ gateway)

Przygotowuje listę wiadomości. Ponieważ wszystkie wiadomości muszą być rozsyłane tą samą bramką, należy tą bramkę podać jako parametr konstruktora.

Parametry

c- Gateway	\$gateway	- bramka, przez którą będą rozsyłane wiadomości.
---------------	-----------	--

13.9.3 Dokumentacja funkcji składowych

13.9.3.1 add (cMessageSMSOut \$ msg)

Dodaje wiadomość do rozsyłki masowej.

Parametry

c- Message- SMSOut	\$msg	- wiadomość do rozesłania
--------------------------	-------	---------------------------

Zwraca

cMessageSMSOutList

13.9.3.2 makeBulk (\$ text, \$ msisdns, \$ la, \$ prefix = null, \$ time_from = 0, \$ time_to = 0)

Przygotowuje wysyłkę wiadomości masowej (bulk).

Parametry

\$text	- treść wiadomości
\$msisdns	- tablica numerów telefonicznych odbiorców, w formacie (48xxxyyyzzz)
\$la	- bramka, z której ma być prowadzona rozsyłka
\$prefix	- identyfikator usługi, której dotyczy rozsyłka
\$time_from	- czas rozpoczęcia rozsyłki (unix timestamp)
\$time_to	- czas zakończenia rozsyłki (unix timestamp)

Zwraca

[cMessageSMSOutList](#)

13.9.3.3 send ()

Wysyła wszystkie wiadomości przez zadeklarowaną bramkę.

Zwraca

[cMessageReportList](#)

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- cashbillSms.php

13.10 Dokumentacja klasy cMySQLConnection

Metody publiczne

- [__construct](#) (\$host, \$login, \$password, \$database)

Pola danych

- **\$host**
- **\$login**
- **\$password**
- **\$database**

13.10.1 Dokumentacja konstruktora i destruktor

13.10.1.1 [__construct](#) (\$ host, \$ login, \$ password, \$ database)

Połączenie do bazy danych MySQL

Parametry

<i>\$host</i>	- serwer bazy danych
<i>\$login</i>	- login do serwera
<i>\$password</i>	- hasło do serwera
<i>\$database</i>	- baza danych do użycia

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- messageSqlBased.php

13.11 Dokumentacja klasy cReportLogger

Diagram dziedziczenia dla cReportLogger

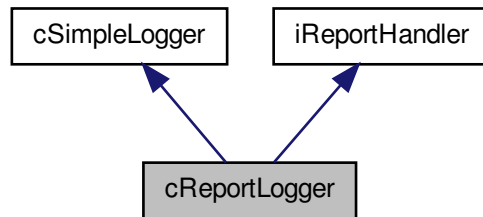
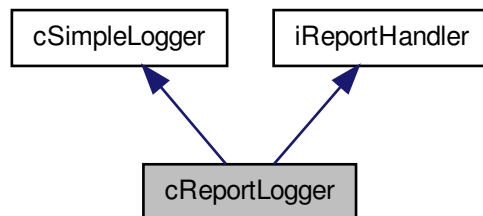


Diagram współpracy dla cReportLogger:



Metody publiczne

- **handle** ([cMessageReport](#) \$report)

13.11.1 Opis szczegółowy

Logger plikowy do raportów SMS

Zapisuje wszystkie szczegóły raportów do pliku

Po dodaniu klasy do bramki [cGateway](#) (metodą `addSMSReportHandler`) wszystkie raporty o dostarczeniu wiadomości zostaną zapisane we wskazanym pliku. Pełny opis

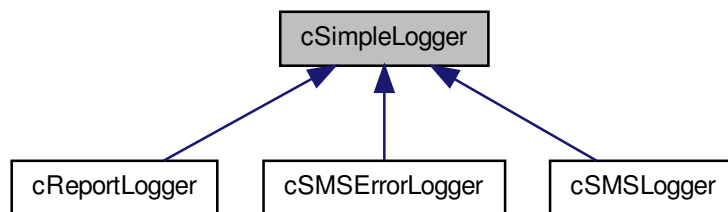
znaczenia raportów znajduje się w załączniku "graf przejść stanów wiadomości", oraz w dokumentacji klasy [cMessageReport](#).

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- messageLogger.php

13.12 Dokumentacja klasy cSimpleLogger

Diagram dziedziczenia dla cSimpleLogger



Metody publiczne

- [__construct](#) (\$logFile=null)

Pola danych

- **\$logFile**

Metody chronione

- **microDate** (\$format, \$date)
- **log** (\$message, \$timeStamp=null)
- **write** (\$msg)

Atrybuty chronione

- **\$fh**

13.12.1 Dokumentacja konstruktora i destruktora

13.12.1.1 `__construct ($ logFile = null)`

Uruchomienie loggera

Parametry

string	<i>\$logFile</i>	- nazwa pliku zawierająca log. W przypadku braku będzie zapisywać do log/sms.log
--------	------------------	--

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- messageLogger.php

13.13 Dokumentacja klasy cSMSDelayedReply

Metody publiczne

- **handle** ([cMessageSMSIn](#) \$sms)

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- template_200_delayedReply.php

13.14 Dokumentacja klasy cSMSDirectReply

Metody publiczne

- **handle** ([cMessageSMSIn](#) \$sms)

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- template_100_directReply.php

13.15 Dokumentacja klasy cSMSErrorLogger

Diagram dziedziczenia dla cSMSErrorLogger

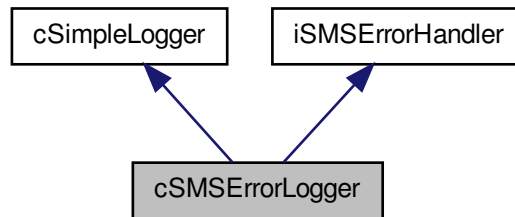
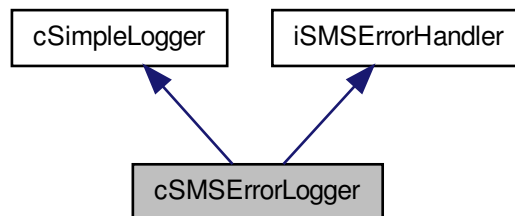


Diagram współpracy dla cSMSErrorLogger:



Metody publiczne

- **handle** ([cMessageSMSIn](#) \$sms, \$error)

13.15.1 Opis szczegółowy

Logger plikowy do błędów wiadomości SMS.

Zapisuje wszystkie szczegóły o błędach otrzymanych wiadomości do pliku.

Po dodaniu klasy do bramki [cGateway](#) (metodą `addSMSErrorHandler`) wszystkie błędnie odebrane wiadomości przez bramkę zostawią odpowiednie wpisy we wskazanym

logu.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- messageLogger.php

13.16 Dokumentacja klasy cSMSLogger

Diagram dziedziczenia dla cSMSLogger

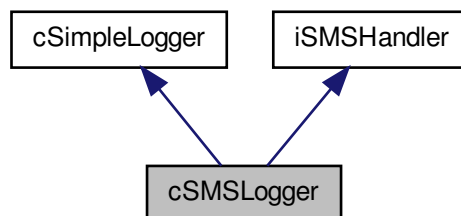
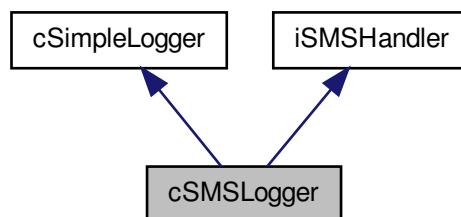


Diagram współpracy dla cSMSLogger:



Metody publiczne

- **handle** ([cMessageSMSIn](#) \$sms)

13.16.1 Opis szczegółowy

Logger plikowy do wiadomości SMS.

Gotowy handler obsługi wiadomości, zapisujący szczegóły każdej otrzymanej wiadomości do pliku.

Dodłączenie do istniejącej obsługi sprowadza się do dodania polecenia: `$gateway->addSMSHandler(new cSMSLogger([opcjonalna nazwa pliku]));`

Zapisuje wszystkie szczegóły otrzymanych wiadomości do pliku. Klasa wykorzystywana w celach diagnostycznych.

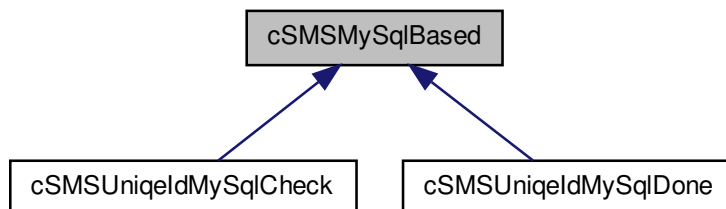
Po dodaniu klasy do bramki [cGateway](#) (metodą `addSMSHandler`) wszystkie wiadomości odebrane przez bramkę zostawiają odpowiednie wpisy we wskazanym logu.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- `messageLogger.php`

13.17 Dokumentacja klasy cSMSMySQLBased

Diagram dziedziczenia dla cSMSMySQLBased



Metody publiczne

- `__construct` ([cMySQLConnection](#) \$con, \$table='sms_unique')
- `createTables` ()

Pola danych

- `$connection`

Atrybuty chronione

- **\$table**

13.17.1 Dokumentacja konstruktora i destruktora

13.17.1.1 `__construct (cMySQLConnection $con, $table = ' sms_unique')`

Uruchomienie handlera z obsługą bazy danych

Parametry

cMySQL-Connection	<i>\$con</i>	- połączenie do bazy danych
	<i>\$table</i>	- nazwa tabeli

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- messageSqlBased.php

13.18 Dokumentacja klasy cSMSUniqeldMySqlCheck

Diagram dziedziczenia dla cSMSUniqeldMySqlCheck

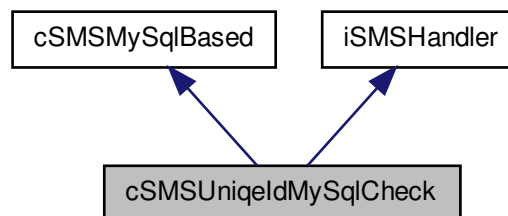
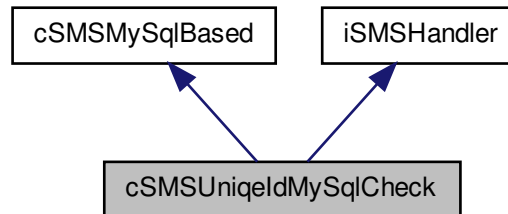


Diagram współpracy dla cSMSUniqIdMySQLCheck:



Metody publiczne

- **handle** ([cMessageSMSIn](#) \$sms)

13.18.1 Opis szczegółowy

Handler wiadomości SMS zapewniający poprawną obsługę błędów. Sprawdza czy wiadomość została wcześniej przysłana, czy proces obsługi został zakończony poprawnie oraz czy nadal trwa. Zapewnia zgodną z protokołem obsługę wielokrotnie przesyłanych wiadomości.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- messageUnique.php

13.19 Dokumentacja klasy cSMSUniqeldMySqlDone

Diagram dziedziczenia dla cSMSUniqeldMySqlDone

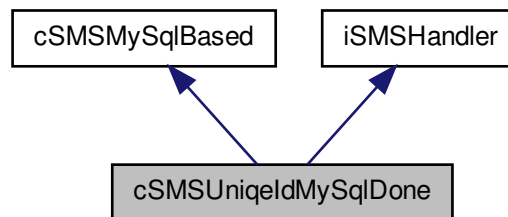
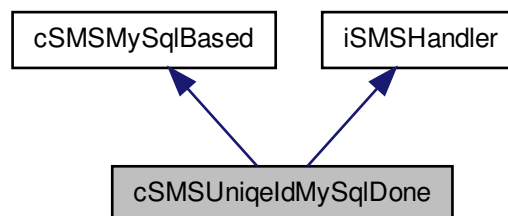


Diagram współpracy dla cSMSUniqeldMySqlDone:



Metody publiczne

- **handle** ([cMessageSMSIn](#) \$sms)

13.19.1 Opis szczegółowy

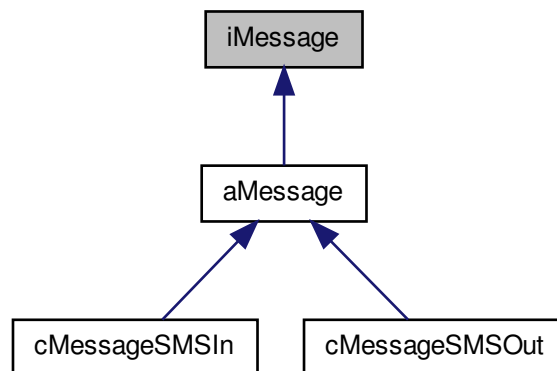
Handler wiadomości SMS obsługi błędów, zaznaczający zakończenie prac nad wiadomością. Powinien być dodany do bramki jako ostatni. Jego wywołanie zaznaczy wiadomość jako obsłużoną.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- messageUnique.php

13.20 Dokumentacja interfejsu iMessage

Diagram dziedziczenia dla iMessage

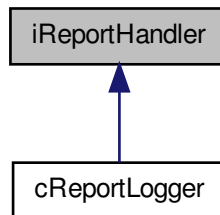


Dokumentacja dla tego interfejsu została wygenerowana z pliku:

- cashbillSms.php

13.21 Dokumentacja interfejsu iReportHandler

Diagram dziedziczenia dla iReportHandler



Metody publiczne

- **handle** ([cMessageReport](#) \$message)

13.21.1 Opis szczegółowy

Inteface obsłużenia raportu dostarczenia wiadomości SMS.

Jeżeli usługa została skonfigurowana tak, by przysyłać szczątkowe raporty o dostarczaniu wiadomości, to do serwera SOAP klienta zostaną wysyłane informacje o statusie przetwarzania wiadomości.

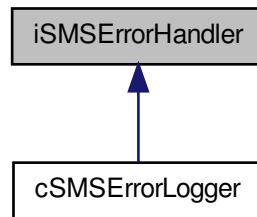
Dowolna liczba obiektów implementujących [iReportHandler](#) może zostać dodana do [cGateway](#) przez metodę `addReportHandler`.

Dokumentacja dla tego interfejsu została wygenerowana z pliku:

- `cashbillSms.php`

13.22 Dokumentacja interfejsu iSMSErrorHandler

Diagram dziedziczenia dla iSMSErrorHandler



Metody publiczne

- **handle** ([cMessageSMSIn](#) \$message, \$error)

13.22.1 Opis szczegółowy

Interface partnera do obsługi błędów w transmisji wiadomości SMS.

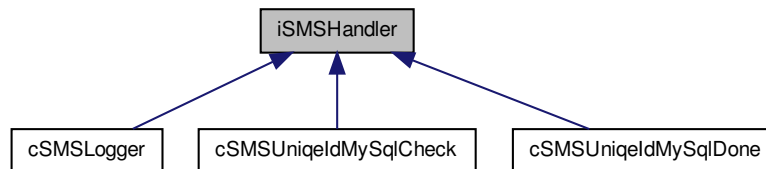
Dowolna liczba obiektów implementujących [iSMSErrorHandler](#) może zostać dodana do [cGateway](#) przez metodę `addSMSErrorHandler()`. Dla każdej odebranej wiadomości zostanie wywołana metoda `handle`.

Dokumentacja dla tego interfejsu została wygenerowana z pliku:

- `cashbillSms.php`

13.23 Dokumentacja interfejsu iSMShandler

Diagram dziedziczenia dla iSMShandler



Metody publiczne

- **handle** ([cMessageSMSIn](#) \$message)

13.23.1 Opis szczegółowy

Interface partnera do obsługi wiadomości SMS.

Dowolna liczba obiektów implementujących [iSMShandler](#) może zostać dodana do [c-Gateway](#) przez metodę `addSMShandler()`. Dla każdej odebranej wiadomości zostanie wywołana metoda `handle`.

W przypadku błędu obsługi wiadomości oczekiwane jest przerwanie wykonywania handlera przez wyjątek. Komunikat wyjątku zostanie przekazany do systemu Cashbill.

Wiadomość będzie transmitowana ponownie.

W przypadku potrzeby zignorowania wiadomości (np. powtórnego przetworzenia wiadomości o tym samym ID) metoda powinna zakończyć się normalnie.

Dokumentacja dla tego interfejsu została wygenerowana z pliku:

- `cashbillSms.php`